

REGULAMENTO PARA GINCANA

“SHOW DO PONTÃO 8 – (115 anos do CEFET-MG)”

1) Breve apresentação

O “Show do Pontão” é basicamente de um concurso de perguntas e respostas tendo sua primeira edição sido realizada a mais de 18 anos com os alunos da primeira turma do curso de informática, quando o evento foi assim denominado pelos próprios alunos. A segunda edição em 2017, chamada de “Show do Pontão 2 – O retorno”, foi realizada com os alunos do curso técnico em Eletrotécnica tendo sido um sucesso entre os alunos. Já o Show do Pontão 3 foi realizado com todos os três cursos integrados em 2018, a quarta edição, Show do Pontão 4 – Integração, foi realizado em 2019 e a quinta edição em 2022.

As coordenações de Eletrotécnica, Informática e Mecânica e os departamentos de Eletroeletrônica, Informática e Mecânica e Formação Geral decidiram então promover, no sábado, 13/09/2025, às 7:00, na quadra do CEFET-MG, o evento "Show do Pontão 8 – (115 anos do CEFET-MG)" que diz respeito "diretamente" a todos os alunos dos referidos cursos técnicos (1ª, 2ª e 3ª séries).

Nesta edição serão mostradas novidades e atividades que prometem ser muito interessantes e agradáveis, além de incentivar a participação coletiva, exercitar conhecimentos gerais e específicos dos cursos. Além, é claro, de premiar os participantes com pontos em disciplinas.

A participação dos diversos cursos técnicos se dará na formação de três grandes grupos, cada um constituído por alunos de suas respectivas séries.

A participação dos professores foi e continua sendo muito importante, pois a premiação básica é através de pontos nas disciplinas, da seguinte forma:

- Grupo 1º lugar – até 5 pontos, sendo 1 ponto por disciplina
- Grupo 2º lugar – até 3 pontos, sendo 1 ponto por disciplina
- Grupo 3º lugar – mínimo 1 ponto, sendo 1 ponto por disciplina

* dentre as disciplinas que os professores concordarem em pontuar.

Para gerenciar a distribuição dos pontos, os alunos irão procurar os professores para averiguar se eles aceitarão ou não pontuar a participação dos alunos no evento.

Caso o professor aceite pontuar basta registrar o nome da disciplina em uma das linhas disponíveis no CARTÃO - SHOW DO PONTÃO 8 (foto de exemplo em anexo – em posse dos próprios alunos) e fazer uma simples assinatura/rubrica ao lado. O cartão possui um carimbo da escola para evidenciar sua autenticidade.

Agradecemos a participação de todos,

Atenciosamente,

Coordenação do Show do Pontão 8
01/09/2025

CARTÃO **SHOW DO PONTÃO 5** **25/03/2022**

NÃO PERCA ESTE CARTÃO POIS NÃO SERÁ FORNECIDO OUTRO EM NENHUMA HIPÓTESE.

Em caso de perda do cartão NÃO procure a comissão responsável pelo evento para tratar de quaisquer consequências derivadas da perda.

Matrícula	Nome do aluno	Série/curso
[REDACTED]	[REDACTED]	2º ELE / 2022
Item	Disciplina para pontuação (a ser preenchido pelo professor)	Rubrica do professor
1		
2		
3		
4	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXX
5	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXX

Observações:

ATENÇÃO PROFESSORES

- 1) Este aluno tem direito a ser pontuado com 1 ponto por disciplina em 3 disciplina(s) pois ele pertenceu ao Grupo B que ficou em 2º lugar na gincana.
- 2) O professor tem o direito de pontuar ou não a participação dos alunos no evento.
- 3) Caso deseje pontuar os alunos que participaram na gincana, pedimos que escreva neste cartão o nome da disciplina e faça uma rubrica no campo indicado.
- 4) Este cartão será utilizado para o controle de pontuação dos participantes na gincana.
- 5) É recomendado que os pontos sejam aplicados, preferencialmente, no 1º bimestre.
- 6) Este cartão segue com carimbos da escola para validar sua autenticidade.

CEFET-MG/CAMPUS III - LEOPOLDINA
RUA JOSÉ PERFEI, 558 - CENTRO
CEP 36700-000 - LEOPOLDINA - MG
TEL.: (32) 3449-2300

2) Formação dos grupos e organização do evento

- A. As três séries dos cursos técnicos de Eletrotécnica (E), Informática (I) e Mecânica (M) serão organizadas conforme Tabela 1.

Tabela 1: Grupos da Gincana

Grupos	GA Eletrotécnica (1ª, 2ª e 3ª Séries)	GB Informática (1ª, 2ª e 3ª Séries)	GC Mecânica (1ª, 2ª e 3ª Séries)
---------------	--	--	---

Obs.: A formação dos TRIOS, dentro dos grupos, será feita por sorteio.

- B. O evento será de perguntas e resposta, no total de quatro fases, e os grupos se manterão do início ao fim do evento.
- C. O termo “TRIO” deste texto refere-se à composição de três alunos de um mesmo grupo, sendo um de cada série do próprio curso. Excepcionalmente um “TRIO” poderá ser formado por quantidades de membros inferiores a três em virtude das quantidades de alunos presentes no evento, caracterizando um “TRIO incompleto”.
- D. O grupo vencedor será aquele que possuir maior pontuação no final do evento. Todos os participantes do grupo serão vencedores.
- E. Cada pergunta deverá ser respondida no tempo indicado pela comissão organizadora.
- F. Não será permitida a consulta a celulares e outros dispositivos semelhantes. Poderão ocorrer, exclusivamente, consultas entre os membros do próprio grupo para responder às perguntas conforme regras de cada rodada.
- G. Para equilibrar as desigualdades de membros nas formações iniciais dos grupos e TRIOS, alunos do grupo poderão ser requeridos na formação temporária de TRIOS (ou TRIO incompleto) para que as tarefas possam ser executadas corretamente e com igualdade de oportunidades.
- H. Será conferida a presença (frequência) no início e final do evento. Os alunos que não estiverem presentes serão excluídos da participação do evento.
- I. Os casos omissos serão definidos pela comissão organizadora.

3) Formação e disposição na quadra



4) Organização das fases

Cada fase terá o peso conforme tabela Tabela 2: Peso de cada fase.

Tabela 2: Peso de cada fase

Cronograma	Peso (pontuação)	Tempo	Servidor
Organização inicial	-	Chegar às 6:30	Todos os servidores
Recepção dos alunos	-	7:00	Escalados
Credenciamento	-	até as 7:50	Escalados
1ª – Aquecimento (Cartas/charadas)	25	8:00 às 9:00	Douglas
2ª – Conhecimentos gerais	25	9:10 às 9:50	Evaristo
Intervalo	-	9:50 às 10:10	Lucília e equipe
3ª – Qual é a música/cantor?	25	10:20 às 11:10	Rodolfo
4ª – Esportes (antigos escapes)	25	11:10 às 11:40	Matusalém

A escada de servidores que conduzirão o evento poderá sofrer alterações, mas esta será sua definição inicial.

5) Primeira rodada – aquecimento (Cartas/charadas)

A. A primeira rodada será feita em competições envolvendo um TRIO de cada grupo por vez e termina quando todos tiverem participado. Um sistema de intertravamento com botões será utilizado. O TRIO que apertar o botão primeiro poderá responder à pergunta. A pergunta terá apenas uma resposta e deverá, preferencialmente¹, coincidir exatamente com a resposta escrita. Serão dadas dicas progressivas até que seja alcançada a resposta por um dos TRIOS. A pontuação se dará da seguinte forma:

i) Será passada **uma dica** da resposta.

ii) Ao **apertar primeiro o botão** o TRIO do grupo deverá tentar acertar a resposta.

iii) **Se tiver sucesso** na resposta o grupo receberá **dois pontos**, os TRIOS serão substituídos e será iniciada nova pergunta.

iv) **Se não tiver sucesso** na resposta o grupo perderá **um ponto**, a pergunta será mantida e uma nova dica fornecida e retornar-se ao item ii).

v) Se todas as dicas, fornecidas pela comissão, forem apresentadas e nenhum dos TRIOS responderem corretamente, eles deverão ser trocados e será iniciada nova pergunta. A pontuação se mantém.

B. **Não serão permitidos ESCAPES nesta fase.**

¹ Caso a tentativa falada não coincida com a resposta escrita, representantes da comissão organizadora poderá validar a resposta.

6) Segunda rodada – Conhecimentos gerais

A. A pontuação se dará da seguinte forma:

- i) Serão feitas perguntas de **CONHECIMENTOS GERAIS** direcionadas a um **TRIO** de um grupo específico.
- ii) Cada TRIO receberá um celular para fazer a escolha da resposta considerando opções A, B, C e D.
- iii) Todos os TRIOS poderão responder e a nota será dada conforme a escolha correta da resposta e proporcional ao tempo que demorarem para responder.
- iv) **A pontuação da fase será computada pelo programa e deverá ser lançada no placar periodicamente.**
- v) **Ao final da fase deverá ser conferida a pontuação no placar.**

B. **As perguntas serão direcionadas aos grupos de TRIOS e o “grande grupo” não poderá auxiliar os TRIOS na escolha da resposta.** A comissão poderá penalizar a equipe reduzindo sua pontuação no placar.

C. Todos os TRIOS poderão responder à pergunta. A pontuação será proporcional ao tempo da resposta caso esteja correta. Respostas incorretas não serão pontuadas.

7) Terceira rodada – Qual é a música?

- 1) Esta rodada é semelhante a primeira rodada. A diferença ocorre quanto à natureza das perguntas.
- 2) Novamente, a competição envolverá um TRIO de cada grupo por vez e termina quando:
 - A. Todos os TRIOS tiverem participado pelo menos uma vez.
 - B. Quando o tempo da rodada terminar.
 - C. A comissão poderá decidir sobre o tempo limite da rodada.
- 3) O trecho de uma música será tocado, com tempo determinado pela comissão.
- 4) Ao **apertar primeiro o botão** o TRIO do grupo deverá tentar acertar a resposta:
 - A. Nome da música = 1 ponto;
 - B. Cantor ou banda = 1 ponto;
 - C. Nome da música e Cantor ou banda = 2 pontos
 - D. Cada erro = -1 ponto.
- 5) **O TRIOS serão substituídos e será iniciada nova pergunta.**
- 6) O nome da música/cantor deverá ser apresentado corretamente.
- 7) O sistema de intertravamento com botões será utilizado. Aquele que apertar o botão primeiro poderá responder à pergunta.

8) Quarta rodada - esportes (antigos escapes)

- 1) Nesta fase os grupos realizarão atividades esportivas conforme Tabela 3.

Tabela 3: Atividades esportivas

Nº	Atividades	Quantidade
1	Chute ao gol	comissão
2	Basquete lance livre	comissão
3	Outras tarefas que podem ser propostas durante o evento	comissão

- 2) A cada atividade realizada com sucesso o grupo ganhará um ponto.
- 3) Cada tentativa deverá ser feita por um aluno conforme lista de presença. Um membro da comissão deverá escolher um número/nome de forma aleatória. Não poderá repetir número/nome caso existam outros alunos não sorteados.
- 4) Após o sorteio, o aluno sorteado poderá ser substituído, caso seja de interesse da equipe, por outro mediante novo sorteio. Poderão ser feitas no máximo duas substituições.
- 5) Se um aluno estiver ausente (sem assinatura na lista de presenças) a equipe **não** será penalizada e outro número deverá ser sorteado. Caso o aluno, correspondente ao número sorteado, tenha assinado a lista de presença e não esteja disponível no momento da execução das atividades, o grupo poderá usar suas substituições disponíveis (respeitado o limite).
- 6) **É necessário participar até o final do evento.**
- 7) O limite da quantidade de realizações em cada atividade poderá ser alterado conforme decisão da comissão, visando ajustar o tempo disponível.
- 8) Se a comissão considerar que foram realizadas poucas atividades nesta rodada, ela poderá reduzir o peso desta fase aumentando proporcionalmente o peso das fases anteriores para equilibrar a gincana.
- 9) A quantidade de realizações em cada atividade de deverá ser a mesma para cada grupo, mas seu valor poderá ser ajustado pela comissão conforme achar adequado (em virtude do tempo do evento).
- 10) Sugere-se que tenha pelo menos 20 execuções em cada atividade da tabela.
- 11) Esta é a última fase do evento.

9) Placar e cálculos de pontuações e posições

A Tabela 4 indica os dados de pontuações no evento e a disposição dos dados no placar.

Tabela 4: Atividades esportivas

		ELE	INF	MEC
	PRÊMIO (CX) →	D_E	D_I	D_M
1ª FASE →	PESO 1 (P_1)	v_{E1}	v_{I1}	v_{M1}
2ª FASE →	PESO 2 (P_2)	v_{E2}	v_{I2}	v_{M2}
3ª FASE →	PESO 3 (P_3)	v_{E3}	v_{I3}	v_{M3}
4ª FASE →	PESO 4 (P_4)	v_{E4}	v_{I4}	v_{M4}
TOTAL (T_X) →		T_E	T_I	T_M
POSIÇÃO (N_X) →		N_E	N_I	N_M

Os prêmios são dados de saída e representados com C_X , onde o “x” pode assumir “e”, “i” ou “m”. O mesmo ocorre para o total de pontos de cada equipe T_X e para a posição da equipe N_X , sendo ambos dados de saída.

Os pesos das fases P_Y , são dados de entrada, onde o “y” pode variar de 1 a 4. As próprias fases podem ser identificadas pelos menos valores.

Os pontos obtidos por cada equipe nas diversas fases são denominados por v_{XY} , são dados de entrada, onde o “x” e o “y” podem variar como já definido.

As variáveis D_X são saídas de dados e indicam os prêmios de cada grupo no evento de forma que:

$$D_E + D_I + D_M = L$$

onde L será igual a 9 e é o total de pontos a ser distribuído.

A forma de determinação de D_X é a seguinte:

- a. cada equipe inicia com um ponto pela participação no evento.

- b. a pontuação da equipe é acrescida do valor inteiro da divisão de sua pontuação percentual total por 20.
- c. os grupos com maior pontuação receberão mais um ponto, se tiver pontuação disponível. Na comparação, o total percentual de pontos T_X é reduzido de 20 para cada ponto obtido no item anterior.
- d. o grupo vencedor ganhará um ponto adicional.

As posições N_X serão definidas como “1º”, “2º” e “3º”. Em ordem decrescente do total de pontos, será definida a posição de cada equipe. A fase 2 será usada como critério de desempate.

O total de pontos de cada equipe será calculado por:

$$T_E = \frac{\frac{v_{E1}}{v_{E1}+v_{I1}+v_{M1}}P_1 + \frac{v_{E2}}{v_{E2}+v_{I2}+v_{M2}}P_2 + \frac{v_{E3}}{v_{E3}+v_{I3}+v_{M3}}P_3 + \frac{v_{E4}}{v_{E4}+v_{I4}+v_{M4}}P_4}{P_1 + P_2 + P_3 + P_4}$$

$$T_I = \frac{\frac{v_{I1}}{v_{E1}+v_{I1}+v_{M1}}P_1 + \frac{v_{I2}}{v_{E2}+v_{I2}+v_{M2}}P_2 + \frac{v_{I3}}{v_{E3}+v_{I3}+v_{M3}}P_3 + \frac{v_{I4}}{v_{E4}+v_{I4}+v_{M4}}P_4}{P_1 + P_2 + P_3 + P_4}$$

$$T_M = \frac{\frac{v_{M1}}{v_{E1}+v_{I1}+v_{M1}}P_1 + \frac{v_{M2}}{v_{E2}+v_{I2}+v_{M2}}P_2 + \frac{v_{M3}}{v_{E3}+v_{I3}+v_{M3}}P_3 + \frac{v_{M4}}{v_{E4}+v_{I4}+v_{M4}}P_4}{P_1 + P_2 + P_3 + P_4}$$

Usaremos o Show do Pontão 7 (2024) para ilustrar os cálculos. Veja como ficaram as pontuações no final da 1ª fase.

			ELE	INF	MEC
PRÊMIO			3	2	2
pesos					
P	1ª Fase	25	17	12	8
O	2ª Fase	25	0	0	0
N	3ª Fase	25	0	0	0
T	4ª Fase	25	0	0	0
O	Total (%)		11,5	8,1	5,4
S	Posição		1º	2º	3º

Vamos ao cálculo de cada grupo (as divisões por zero não são computadas):

$$T_E = \frac{\frac{17}{17+12+8}25 + \frac{0}{0+0+0}25 + \frac{0}{0+0+0}P_3 + \frac{0}{0+0+0}25}{100} = 0,1148 \text{ ou } 11,5\%$$

$$T_I = \frac{\frac{12}{17+12+8}25 + \frac{0}{0+0+0}25 + \frac{0}{0+0+0}P_3 + \frac{0}{0+0+0}25}{100} = 0,08108 \text{ ou } 8,1\%$$

$$T_M = \frac{\frac{8}{17+12+8}25 + \frac{0}{0+0+0}25 + \frac{0}{0+0+0}P_3 + \frac{0}{0+0+0}25}{100} = 0,05405 \text{ ou } 5,4\%$$

Neste exemplo as posições ficam facilmente determinadas já que não há empate. Falta mostrar como é feito o cálculo dos prêmios. Notem que o total não chegou a 9 como indicado e isso se deve ao fato das fases de 2 a 4 estarem com pontuações nulas.

A premiação é calculada da seguinte forma:

$$D_E = 1(a) + 1(c) + 1(d) = 3$$

$$D_I = 1(a) + 1(c) = 2$$

$$D_M = 1(a) + 1(c) = 2$$

Note que a pontuação não totaliza 9 pois não chegou ao final do evento.

A figura mostra o resultado parcial ao final da segunda fase.

PRÊMIO			ELE	INF	MEC
pesos			4	2	2
P O N T O S	1ª Fase	25	17	12	8
	2ª Fase	25	268	237	245
	3ª Fase	25	0	0	0
	4ª Fase	25	0	0	0
	Total (%)		20,4	16	13,6
Posição			1º	2º	3º

Seguem os cálculos de cada grupo:

$$T_E = \frac{\frac{17}{17+12+8} 25 + \frac{268}{268+237+245} 25 + \frac{0}{0+0+0} P_3 + \frac{0}{0+0+0} 25}{100} = 0,2142 \text{ ou } 20,4\%$$

$$T_I = \frac{\frac{12}{17+12+8} 25 + \frac{237}{268+237+245} 25 + \frac{0}{0+0+0} P_3 + \frac{0}{0+0+0} 25}{100} = 0,1600 \text{ ou } 16,0\%$$

$$T_M = \frac{\frac{8}{17+12+8} 25 + \frac{245}{268+237+245} 25 + \frac{0}{0+0+0} P_3 + \frac{0}{0+0+0} 25}{100} = 0,1357 \text{ ou } 13,6\%$$

A premiação é calculada da seguinte forma:

$$D_E = 1(a) + 1(b) + 1(c) + 1(d) = 4$$

$$D_I = 1(a) + 1(c) = 2$$

$$D_M = 1(a) + 1(c) = 2$$

Note que a pontuação não totaliza 9 pois não chegou ao final do evento.

A próxima figura mostra o resultado parcial ao final da terceira fase.

PRÊMIO			ELE	INF	MEC
pesos			3	4	2
P O N T O S	1ª Fase	25	17	12	8
	2ª Fase	25	268	237	245
	3ª Fase	25	3	7	3
	4ª Fase	25	0	0	0
	Total (%)		26,2	29,5	19,3
Posição			2º	1º	3º

Os cálculos de cada grupo são:

$$T_E = \frac{\frac{17}{17+12+8} 25 + \frac{268}{268+237+245} 25 + \frac{3}{3+7+3} P_3 + \frac{0}{0+0+0} 25}{100} = 0,2618 \text{ ou } 26,2\%$$

$$T_I = \frac{\frac{12}{17+12+8} 25 + \frac{237}{268+237+245} 25 + \frac{7}{3+7+3} P_3 + \frac{0}{0+0+0} 25}{100} = 0,2947 \text{ ou } 29,5\%$$

$$T_M = \frac{\frac{8}{17+12+8} 25 + \frac{245}{268+237+245} 25 + \frac{3}{3+7+3} P_3 + \frac{0}{0+0+0} 25}{100} = 0,1934 \text{ ou } 19,3\%$$

A premiação é calculada da seguinte forma:

$$D_E = 1(a) + 1(b) + 1(c) = 3$$

$$D_I = 1(a) + 1(b) + 1(c) + 1(d) = 4$$

$$D_M = 1(a) + 1(c) = 2$$

Note que a pontuação não totaliza 9 pois não chegou ao final do evento.

O placar final é mostrado na figura seguinte.

PRÊMIO				ELE	INF	MEC
pesos				4	3	2
P	1ª Fase	25		17	12	8
O	2ª Fase	25		268	237	245
N	3ª Fase	25		3	7	3
T	4ª Fase	25		6	1	5
O	Total (%)			38,7	31,6	29,8
S	Posição			1º	2º	3º

Os cálculos finais de cada grupo são:

$$T_E = \frac{\frac{17}{17+12+8} 25 + \frac{268}{268+237+245} 25 + \frac{3}{3+7+3} P_3 + \frac{6}{6+1+5} 25}{100} = 0,3869 \text{ ou } 38,7\%$$

$$T_I = \frac{\frac{12}{17+12+8} 25 + \frac{237}{268+237+245} 25 + \frac{7}{3+7+3} P_3 + \frac{1}{6+1+5} 25}{100} = 0,3155 \text{ ou } 31,6\%$$

$$T_M = \frac{\frac{8}{17+12+8} 25 + \frac{245}{268+237+245} 25 + \frac{3}{3+7+3} P_3 + \frac{5}{6+1+5} 25}{100} = 0,2976 \text{ ou } 29,8\%$$

A premiação é calculada da seguinte forma:

$$D_E = 1(a) + 2(b) + 1(d) = 4$$

$$D_I = 1(a) + 1(b) + 1(c) = 3$$

$$D_M = 1(a) + 1(c) = 2$$

Note que a pontuação agora totaliza 9 pois chegou ao final do evento. Os cálculos validam o programa usado no placar.

10) Outros itens de regulamentação do evento

A. A comissão organizadora decidirá por situações não previstas no regulamento.

11) Premiação dos grupos.

A. A pontuação será distribuída aos grupos participantes conforme Tabela 5.

Tabela 5: Premiação dos grupos

1º lugar	Definido pelo placar final
2ª lugar	
3ª lugar	

A forma de cálculo da distribuição de pontos terá uma regra de cálculo. O total de pontos distribuídos será de 9 pontos. Mas esta distribuição poderá ser diferente conforme o desempenho das equipes. O placar irá informar estes dados de forma constante e atualizada durante o evento.

A comissão organizadora,

Laércio S. Matos / Matusalém M. Lanes / Douglas Martins V. da Silva / José Evaristo R. Costa