

REGULAMENTO PARA GINCANA

“SHOW DO PONTÃO 7 – Qual será?”

1) Breve apresentação

O “Show do Pontão” é basicamente de um concurso de perguntas e respostas tendo sua primeira edição sido realizada a mais de 18 anos com os alunos da primeira turma do curso de informática, quando o evento foi assim denominado pelos próprios alunos. A segunda edição em 2017, chamada de “Show do Pontão 2 – O retorno” foi realizada com os alunos do curso técnico em Eletrotécnica tendo sido um sucesso entre os alunos. Já o Show do Pontão 3 foi realizado com todos os três cursos integrados em 2018, a quarta edição, Show do Pontão 4 – Integração, foi realizado em 2019 e a quinta edição em 2022.

As coordenações de Eletrotécnica, Informática e Mecânica e os departamentos de Eletroeletrônica, Informática e Mecânica e Formação Geral decidiram então promover, no sábado, 25/01/2025, às 7:00, na quadra do CEFET-MG, o evento "Show do Pontão 7 – Qual será?" que diz respeito "diretamente" a todos os alunos dos referidos cursos técnicos (1ª, 2ª e 3ª séries).

Nesta edição serão mostradas novidades e atividades que prometem ser muito interessantes e agradáveis, além de incentivar a participação coletiva, exercitar conhecimentos gerais e específicos dos cursos. Além, é claro, de premiar os participantes com pontos em disciplinas.

A participação dos diversos cursos técnicos se dará na formação de três grandes grupos, cada um constituído por alunos de suas respectivas séries.

A participação dos professores foi e continua sendo muito importante, pois a premiação básica é através de pontos nas disciplinas, da seguinte forma:

- Grupo 1º lugar – até 5 pontos, sendo 1 ponto por disciplina
- Grupo 2º lugar – até 3 pontos, sendo 1 ponto por disciplina
- Grupo 3º lugar – mínimo 1 ponto, sendo 1 ponto por disciplina

* dentre as disciplinas que os professores concordarem em pontuar.

Para gerenciar a distribuição dos pontos, os alunos irão procurar os professores para averiguar se eles aceitarão ou não pontuar a participação dos alunos no evento.

Caso o professor aceite pontuar basta registrar o nome da disciplina em uma das linhas disponíveis no CARTÃO - SHOW DO PONTÃO 7 (foto de exemplo em anexo – em posse dos próprios alunos) e fazer uma simples assinatura/rubrica ao lado. O cartão possui um carimbo da escola para evidenciar sua autenticidade.

Agradecemos a participação de todos,

Atenciosamente,

Coordenação do Show do Pontão 7
15/01/2025

CARTÃO **SHOW DO PONTÃO 5** **25/03/2022**

NÃO PERCA ESTE CARTÃO POIS NÃO SERÁ FORNECIDO OUTRO EM NENHUMA HIPÓTESE.

Em caso de perda do cartão NÃO procure a comissão responsável pelo evento para tratar de quaisquer consequências derivadas da perda.

Matrícula	Nome do aluno	Série/curso
[REDACTED]	[REDACTED]	2º ELE / 2022
Item	Disciplina para pontuação (a ser preenchido pelo professor)	Rubrica do professor
1		
2		
3		
4	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXX
5	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXX

Observações:

ATENÇÃO PROFESSORES

- 1) Este aluno tem direito a ser pontuado com 1 ponto por disciplina em 3 disciplina(s) pois ele pertenceu ao Grupo B que ficou em 2º lugar na gincana.
- 2) O professor tem o direito de pontuar ou não a participação dos alunos no evento.
- 3) Caso deseje pontuar os alunos que participaram na gincana, pedimos que escreva neste cartão o nome da disciplina e faça uma rubrica no campo indicado.
- 4) Este cartão será utilizado para o controle de pontuação dos participantes na gincana.
- 5) É recomendado que os pontos sejam aplicados, preferencialmente, no 1º bimestre.
- 6) Este cartão segue com carimbos da escola para validar sua autenticidade.

CEFET-MG/CAMPUS III - LEOPOLDINA
RUA JOSÉ PERFEI, 558 - CENTRO
CEP 36700-000 - LEOPOLDINA - MG
TEL.: (32) 3449-2300

2) Formação dos grupos e organização do evento

- A. As três séries dos cursos técnicos de Eletrotécnica (E), Informática (I) e Mecânica (M) serão organizadas conforme Tabela 1.

Tabela 1: Grupos da Gincana

Grupos	GA Eletrotécnica (1ª, 2ª e 3ª Séries)	GB Informática (1ª, 2ª e 3ª Séries)	GC Mecânica (1ª, 2ª e 3ª Séries)
---------------	--	--	---

Obs.: A formação dos TRIOS, dentro dos grupos, será feita por sorteio.

- B. O evento será de perguntas e resposta, no total de quatro fases, e os grupos se manterão do início ao fim do evento.
- C. O termo “TRIO” deste texto refere-se à composição de três alunos de um mesmo grupo, sendo um de cada série do próprio curso. Excepcionalmente um “TRIO” poderá ser formado por quantidades de membros inferiores a três em virtude das quantidades de alunos presentes no evento, caracterizando um “TRIO incompleto”.
- D. O grupo vencedor será aquele que possuir maior pontuação no final do evento. Todos os participantes do grupo serão vencedores.
- E. Cada pergunta deverá ser respondida no tempo indicado pela comissão organizadora.
- F. Não será permitida a consulta a celulares e outros dispositivos semelhantes. Poderão ocorrer, exclusivamente, consultas entre os membros do próprio grupo para responder às perguntas conforme regras de cada rodada.
- G. Para equilibrar as desigualdades de membros nas formações iniciais dos grupos e TRIOS, alunos do grupo poderão ser requeridos na formação temporária de TRIOS (ou TRIO incompleto) para que as tarefas possam ser executadas corretamente e com igualdade de oportunidades.
- H. Será conferida a presença (frequência) no início e final do evento. Os alunos que não estiverem presentes serão excluídos da participação do evento.
- I. Os casos omissos serão definidos pela comissão organizadora.

3) Formação e disposição na quadra



4) Organização das fases

Cada fase terá o peso conforme tabela Tabela 2: Peso de cada fase.

Tabela 2: Peso de cada fase

Cronograma	Peso (pontuação)	Tempo	Servidor
Organização inicial	-	Chegar às 6:30	Todos servidores
Recepção dos alunos	-	7:00	Escalados
Credenciamento	-	até as 7:50	Escalados
1ª – Aquecimento (Cartas/charadas)	25	8:00 às 9:00	Laércio
2ª – Conhecimentos gerais	25	9:10 às 9:50	Evaristo
Intervalo	-	9:50 às 10:10	Tiemi e equipe
3ª – Qual é a música/cantor?	25	10:20 às 11:10	Douglas
4ª – Esportes (antigos escapes)	25	11:10 às 11:40	A definir

A escada de servidores que conduzirão o evento poderá sofrer alterações, mas esta será sua definição inicial.

5) Primeira rodada – aquecimento (Cartas/charadas)

A. A primeira rodada será feita em competições envolvendo um TRIO de cada grupo por vez e termina quando todos tiverem participado. Um sistema de intertravamento com botões será utilizado. O TRIO que apertar o botão primeiro poderá responder à pergunta. A pergunta terá apenas uma resposta e deverá, preferencialmente¹, coincidir exatamente com a resposta escrita. Serão dadas dicas progressivas até que seja alcançada a resposta por um dos TRIOS. A pontuação se dará da seguinte forma:

i) Será passada **uma dica** da resposta.

ii) Ao **apertar primeiro o botão** o TRIO do grupo deverá tentar acertar a resposta.

iii) **Se tiver sucesso** na resposta o grupo receberá **dois pontos**, os TRIOS serão substituídos e será iniciada nova pergunta.

iv) **Se não tiver sucesso** na resposta o grupo perderá **um ponto**, a pergunta será mantida e uma nova dica fornecida e retornar-se ao item ii).

v) Se todas as dicas, fornecidas pela comissão, forem apresentadas e nenhum dos TRIOS responderem corretamente, eles deverão ser trocados e será iniciada nova pergunta. A pontuação se mantém.

B. **Não serão permitidos ESCAPES nesta fase.**

¹ Caso a tentativa falada não coincida com a resposta escrita, representantes da comissão organizadora poderá validar a resposta.

6) Segunda rodada – Conhecimentos gerais

A. A pontuação se dará da seguinte forma:

- i) Serão feitas perguntas de **CONHECIMENTOS GERAIS** direcionadas a um **TRIO** de um grupo específico.
- ii) Cada TRIO receberá um celular para fazer a escolha da resposta considerando opções A, B, C e D.
- iii) Todos os TRIOS poderão responder e a nota será dada conforme a escolha correta da resposta e proporcional ao tempo que demorarem para responder.
- iv) **A pontuação da fase será computada pelo programa e deverá ser lançada no placar periodicamente.**
- v) **Ao final da fase deverá ser conferida a pontuação no placar.**

B. **As perguntas serão direcionadas aos grupos de TRIOS e o “grande grupo” não poderá auxiliar os TRIOS na escolha da resposta.** A comissão poderá penalizar a equipe reduzindo sua pontuação no placar.

C. Todos os TRIOS poderão responder à pergunta. A pontuação será proporcional ao tempo da resposta caso esteja correta. Respostas incorretas não serão pontuadas.

7) Terceira rodada – Qual é a música?

- 1) Esta rodada é semelhante a primeira rodada. A diferença ocorre quanto à natureza das perguntas.
- 2) Novamente, a competição envolverá um TRIO de cada grupo por vez e termina quando:
 - A. Todos os TRIOS tiverem participado pelo menos uma vez.
 - B. Quando o tempo da rodada terminar.
 - C. A comissão poderá decidir sobre o tempo limite da rodada.
- 3) O trecho de uma música será tocado, com tempo determinado pela comissão.
- 4) Ao **apertar primeiro o botão** o TRIO do grupo deverá tentar acertar a resposta:
 - A. Nome da música = 1 ponto;
 - B. Cantor ou banda = 1 ponto;
 - C. Nome da música e Cantor ou banda = 2 pontos
 - D. Cada erro = -1 ponto.
- 5) **O TRIOS serão substituídos e será iniciada nova pergunta.**
- 6) **O nome da música/cantor deverá ser apresentado corretamente.**
- 7) **O sistema de intertravamento com botões será utilizado. Aquele que apertar o botão primeiro poderá responder à pergunta.**

8) Quarta rodada - esportes (antigos escapes)

- 1) Nesta fase os grupos realizam atividades esportivas conforme **Erro! Fonte de referência não encontrada..**

Tabela 3: Atividades esportivas

Nº	Atividades	Quantidade
1	Chute ao gol	comissão
2	Basquete lance livre	comissão
3	Outras tarefas que podem ser propostas durante o evento	comissão

- 2) A cada atividade realizada com sucesso o grupo ganhará um ponto.
- 3) Cada tentativa deverá ser feita por um aluno conforme lista de presença. Um membro da comissão deverá escolher um número de forma aleatória. Não poderá repetir número caso existam outros alunos não sorteados.
- 4) Se um aluno estiver ausente (sem assinatura na lista de presenças) a equipe **não** será penalizada e outro número deverá ser sorteado. Caso o aluno, correspondente ao número sorteado, tenha assinado a lista de presença e não esteja disponível no momento da execução das atividades, o grupo **não** poderá substituir o aluno e **não** obterá pontuação na atividade. **É necessário participar até o final do evento.**
- 5) O limite da quantidade de atividades a serem realizadas em cada item poderá ser alterada conforme decisão da comissão, visando ajustar o tempo disponível.
- 6) Se a comissão considerar que foram realizadas poucas atividades nesta rodada, ela poderá reduzir o peso desta fase aumentando proporcionalmente o peso das fases anteriores para equilibrar a gincana.
- 7) A quantidade de atividades realizadas em cada item de deverá ser a mesma para cada grupo, mas seu valor poderá ser ajustado pela comissão conforme achar adequado (em virtude do tempo do evento).
- 8) Sugere-se que tenha pelo menos 20 execuções em cada atividade da tabela.
- 9) Esta é a última fase do evento.

9) Outros itens de regulamentação do evento

- A. A comissão organizadora decidirá por situações não previstas no regulamento.

10) Premiação dos grupos.

- A. A pontuação será distribuída aos grupos participantes conforme Tabela 4.

Tabela 4: Premiação dos grupos

1º lugar	Definido pelo placar final
2ª lugar	
3ª lugar	

A forma de cálculo da distribuição de pontos terá uma regra de cálculo. O total de pontos distribuídos será de 9 pontos. Mas esta distribuição poderá ser diferente conforme o desempenho das equipes. O placar irá informar estes dados de forma constante e atualizada durante o evento.

A comissão organizadora,

Laércio S. Matos / Matusalém M. Lanes / Douglas Martins V. da Silva / José Evaristo R. Costa