

# REGULAMENTO PARA GINCANA

## “SHOW DO PONTÃO 6 – E AGORA?”

### 1) Breve apresentação

O “Show do Pontão” é basicamente de um concurso de perguntas e respostas tendo sua primeira edição sido realizada a mais de 18 anos com os alunos da primeira turma do curso de informática, quando o evento foi assim denominado pelos próprios alunos. A segunda edição em 2017, chamada de “Show do Pontão 2 – O retorno” foi realizada com os alunos do curso técnico em Eletrotécnica tendo sido um sucesso entre os alunos. Já o Show do Pontão 3 foi realizado com todos os três cursos integrados em 2018, a quarta edição, Show do Pontão 4 – Integração, foi realizado em 2019 e a quinta edição em 2022.

As coordenações de Eletrotécnica, Informática e Mecânica e os departamentos de Eletroeletrônica, Informática e Mecânica e Formação Geral decidiram então promover, no sábado, 23/09/2023, às 7:00, na quadra do CEFET-MG, o evento "Show do Pontão 6 – E agora?" que diz respeito "diretamente" a todos os alunos dos referidos cursos técnicos (1ª, 2ª e 3ª séries).

Nesta edição serão mostradas novidades e atividades que prometem ser muito interessantes e agradáveis, além de incentivar a participação coletiva e exercitar conhecimentos gerais. Além, é claro, de premiar os participantes com pontos em disciplinas.

A participação dos diversos cursos técnicos se dará na formação de três grandes grupos, cada um constituído por alunos de suas respectivas séries.

A participação dos professores foi e continua sendo muito importante, pois a premiação básica é através de pontos nas disciplinas, da seguinte forma:

- Os grupos irão concorrer para obtenção de até 9 pontos (1 ponto por disciplina), de forma que um grupo possa alcançar no máximo 5 pontos e no mínimo 1 ponto.

\* dentre as disciplinas que os professores concordarem em pontuar.

Para gerenciar a distribuição dos pontos, os alunos irão procurar os professores para averiguar se eles aceitarão ou não pontuar a participação no evento.

Caso o professor aceite pontuar basta registrar o nome da disciplina em uma das linhas disponíveis no CARTÃO - SHOW DO PONTÃO 6 (foto de exemplo em anexo – em posse dos próprios alunos) e fazer uma simples assinatura/rubrica ao lado. O cartão possui um carimbo da escola para evidenciar sua autenticidade.

Agradecemos a participação de todos,

Atenciosamente,

Coordenação do Show do Pontão 6  
15/09/2023

**CARTÃO**      **SHOW DO PONTÃO 5**      **25/03/2022**

**NÃO PERCA ESTE CARTÃO POIS NÃO SERÁ FORNECIDO OUTRO EM NENHUMA HIPÓTESE.**

Em caso de perda do cartão NÃO procure a comissão responsável pelo evento para tratar de quaisquer consequências derivadas da perda.

Matrícula	Nome do aluno	Série/curso
[REDACTED]	[REDACTED]	2º ELE / 2022
Item	Disciplina para pontuação (a ser preenchido pelo professor)	Rubrica do professor
1		
2		
3		
4	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXX
5	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXX

- Observações:**      **ATENÇÃO PROFESSORES**
- 1) Este aluno tem direito a ser pontuado com 1 ponto por disciplina em 3 disciplina(s) pois ele pertenceu ao Grupo B que ficou em 2º lugar na gincana.
  - 2) O professor tem o direito de pontuar ou não a participação dos alunos no evento.
  - 3) Caso deseje pontuar os alunos que participaram na gincana, pedimos que escreva neste cartão o nome da disciplina e faça uma rubrica no campo indicado.
  - 4) Este cartão será utilizado para o controle de pontuação dos participantes na gincana.
  - 5) É recomendado que os pontos sejam aplicados, preferencialmente, no 1º bimestre.
  - 6) Este cartão segue com carimbos da escola para validar sua autenticidade.

CEFET-MG/CAMPUS III - LEOPOLDINA  
RUA JOSÉ PERFEI, 558 - CENTRO  
CEP 36700-000 - LEOPOLDINA - MG  
TEL.: (32) 3449-2300

## 2) Formação dos grupos e organização do evento

- A. As três séries dos cursos técnicos de Eletrotécnica (E), Informática (I) e Mecânica (M) serão organizadas conforme Tabela 1.

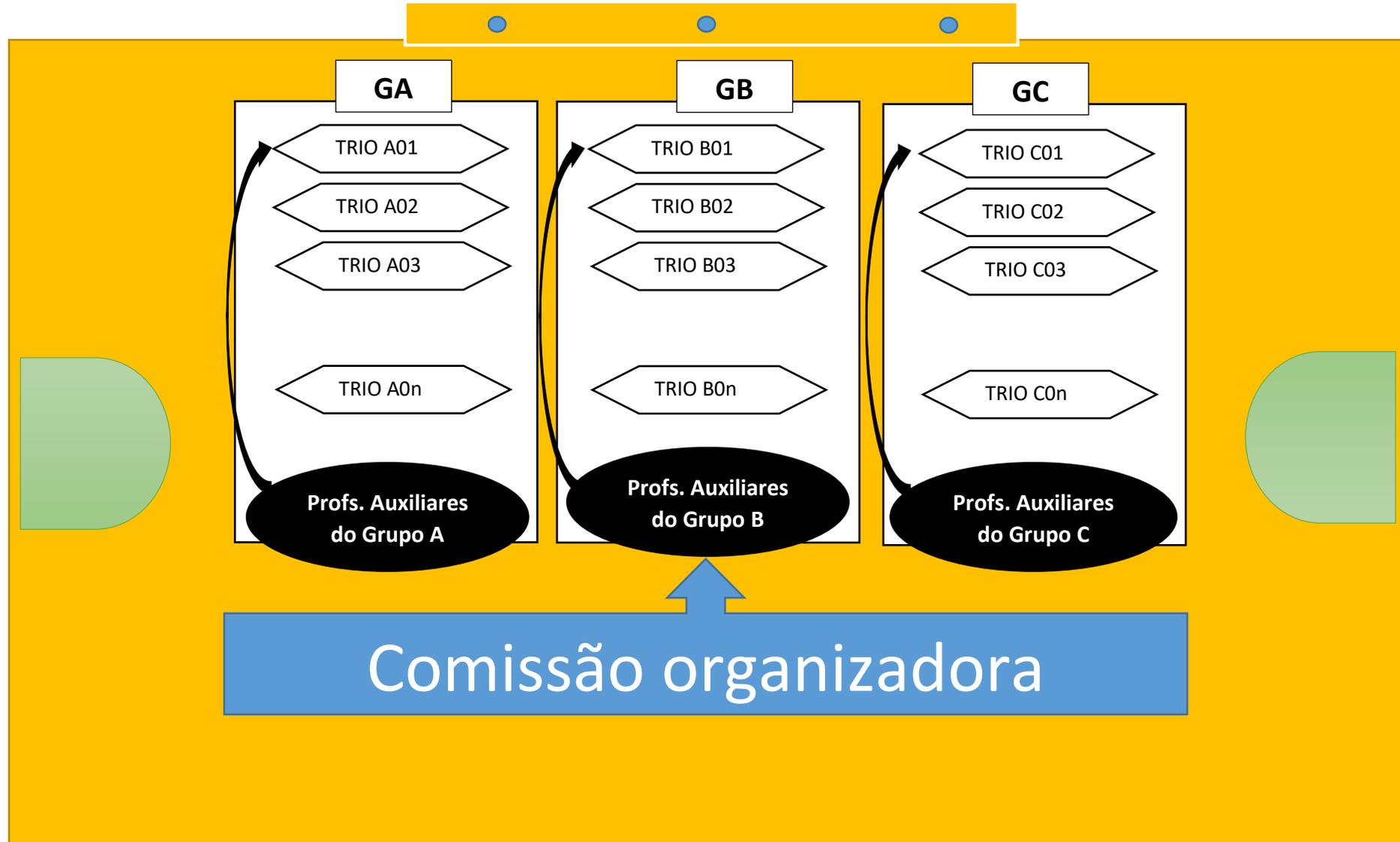
*Tabela 1: Grupos da Gincana*

<b>Grupos</b>	<b>GA</b> <b>Eletrotécnica</b> (1 <sup>a</sup> , 2 <sup>a</sup> e 3 <sup>a</sup> Séries)	<b>GB</b> <b>Informática</b> (1 <sup>a</sup> , 2 <sup>a</sup> e 3 <sup>a</sup> Séries)	<b>GC</b> <b>Mecânica</b> (1 <sup>a</sup> , 2 <sup>a</sup> e 3 <sup>a</sup> Séries)
---------------	--	--	---

*Obs.: A formação dos TRIOS, dentro dos grupos, será feita por sorteio.*

- B. O evento será de perguntas e respostas, no total de três fases, e os grupos se manterão do início ao fim do evento.
- C. O termo “TRIO” deste texto refere-se à composição de três alunos de um mesmo grupo, sendo um de cada série do próprio curso. A formação dos TRIOS se dará pela escolha do 1º aluno de cada série, considerando a formação em fila única, por série. Os alunos que acabaram de participar de uma rodada devem se deslocar para o final da fila, mantendo sua série e cursos originais. O novo TRIO será formado pela mesma regra.
- D. O grupo vencedor será aquele que possuir maior pontuação no final do evento. Todos os participantes do grupo serão vencedores.
- E. Cada pergunta deverá ser respondida no tempo indicado pela comissão organizadora.
- F. Não será permitida a consulta a celulares e outros dispositivos semelhantes. Poderão ocorrer, exclusivamente, consultas entre os membros do próprio grupo para responder às perguntas conforme regras de cada rodada.
- G. Será conferida a presença (frequência) no início e final do evento. Os alunos que não estiverem presentes serão excluídos da participação do evento.
- H. Os casos omissos serão definidos pela comissão organizadora.

## 3) Formação e disposição na quadra



#### 4) Recursos de “ESCAPE”

- A. Conforme informado, nas fases específicas, os alunos poderão fazer uso de recursos de ESCAPE, sendo uma forma de não responder à pergunta específica e trocando-a por uma das tarefas da Tabela 2.

Tabela 2: Recursos de ESCAPE

Nº	ESCAPES	Quantidade
1	Solicitar ajuda para seu próprio grupo	3
2	Chute ao gol (masculino)	1
3	Chute ao gol (feminino)	1
4	Basquete lance livre (masculino)	1
5	Basquete lance livre (feminino)	1
6	Soletrar	1
7	Passar a pergunta para o próximo grupo.	2
8	Outras tarefas que podem ser propostas durante o evento	1 (por tarefa)

- B. Os ESCAPES, sempre que possível, deverão ser realizados pelo próprio TRIO que está respondendo à pergunta.

#### 5) Primeira fase – aquecimento

- A. A primeira rodada será feita em competições envolvendo um TRIO de cada grupo por vez e termina quando todos tiverem participado. Um sistema de intertravamento com botões será utilizado. O TRIO que apertar o botão primeiro poderá responder à pergunta. A pergunta terá apenas uma resposta correta e deverá, preferencialmente<sup>1</sup>, coincidir exatamente com a resposta escrita. Serão dadas dicas progressivas até que seja alcançada a resposta por um dos TRIOS. A pontuação se dará da seguinte forma:

i) Será passada **uma dica** da resposta.

ii) Ao **apertar primeiro o botão**, o TRIO do grupo deverá tentar acertar a resposta.

iii) **Se tiver sucesso** na resposta, o grupo receberá **dois pontos**, os TRIOS serão substituídos e será iniciada nova pergunta.

iv) **Se não tiver sucesso** na resposta, o grupo perderá **um ponto**, a pergunta será mantida e uma nova dica fornecida e retornar-se ao item ii).

v) Se todas as dicas, fornecidas pela comissão, forem apresentadas e nenhum dos TRIOS responderem corretamente, eles deverão ser trocados e será iniciada nova pergunta. A pontuação se mantém.

- B. **Não serão permitidos ESCAPES nesta fase.**

---

<sup>1</sup> Caso a tentativa falada não coincida com a resposta escrita, representantes da comissão organizadora poderá validar a resposta.

## 6) Segunda fase – conhecimentos gerais

A. A pontuação se dará da seguinte forma:

- i) Serão feitas perguntas de **CONHECIMENTOS GERAIS** direcionadas a um **TRIO** de um grupo específico.
- ii) Um contador de tempo será iniciado.
- iii) O **TRIO** deverá escolher uma resposta dentre as opções marcadas e apertar o botão correspondente dentro do prazo especificado.
- iv) **Se tiver sucesso** na resposta, o grupo receberá **dois pontos**, se errar o grupo perderá **um ponto** e, se não escolher nenhuma resposta, não perderá **nenhum ponto**.

B. **As perguntas serão direcionadas a TRIOS de cada grupo e o grupo não poderá auxiliar o TRIO na escolha da resposta, exceto em caso de ESCAPE**, com a penalidade de ter a resposta invalidada, com o efeito de resposta incorreta, cabendo à comissão esta decisão.

C. O grupo inicial será selecionado por sorteio, mantendo-se a sequência A, B e C posteriormente. A rodada será encerrada quando a comissão decidir que outra rodada deverá ser iniciada. Devendo, entretanto, ter ocorrido a mesma quantidade de perguntas para cada grupo.

D. **SERÃO permitidos ESCAPES nesta fase.**

E. Os ESCAPES deverão ser anunciados antes que o contador de tempo seja finalizado e deverá ser feito por membro do TRIO selecionado para responder à pergunta.

F. Ocorrendo êxito no ESCAPE, o efeito sobre o TRIO é o mesmo que se tivesse respondido corretamente a pergunta.

G. A critério da comissão, os grupos poderão recorrer as “tarefas extras”. Se executar com êxito a tarefa extra, a pergunta em questão será eliminada, com o efeito de tê-la respondido corretamente.

*Obs.: A critério da comissão organizadora, e devidamente avisado antes do início da rodada, as tarefas extras poderão ser modificadas.*

## 7) Terceira fase – Qual é a Música e/ou Cantor?

- 1) Esta fase é semelhante a primeira. A diferença ocorre quanto à natureza das perguntas.
- 2) Novamente, a fase envolverá um TRIO de cada grupo por vez e termina quando:
  - A. Todos os TRIOS tiverem participado pelo menos uma vez ou,
  - B. Quando o tempo da fase terminar (a comissão poderá decidir sobre o tempo limite da fase).
- 3) O trecho de uma música será tocado, com tempo determinado pela comissão.
- 4) Ao **apertar primeiro o botão** o TRIO do grupo deverá tentar acertar a resposta (nome da música e/ou cantor).
- 5) **Se tiver sucesso** na resposta, o grupo receberá **um ponto** se acertar a música ou o cantor e **dois pontos** se acertar a música e o cantor, os TRIOS serão substituídos e será iniciada nova pergunta.
- 6) **Se errar** o nome da música ou o cantor, o grupo perderá **um ponto**, os TRIOS serão trocados, e retorna-se ao item 3.
- 7) O nome da música/cantor deverá ser apresentado corretamente.
- 8) O sistema de intertravamento com botões será utilizado. Aquele que apertar o botão primeiro poderá responder à pergunta.
- 9) **SERÃO permitidos ESCAPES nesta fase.**

- 10) Os ESCAPES deverão ser anunciados pelo TRIO que apertar primeiro o botão e deverá ser feito por membro do TRIO selecionado para responder à pergunta.
- 11) Ocorrendo êxito no ESCAPE, o grupo receberá **1 ponto**.
- 12) A critério da comissão, os grupos poderão recorrer as “tarefas extras”. Se executar com êxito a tarefa extra, a pergunta em questão será eliminada, com o efeito de tê-la respondido corretamente.

*Obs.: A critério da comissão organizadora, e devidamente avisado antes do início da fase, as tarefas extras poderão ser modificadas.*

- 13) Esta é a última fase do evento.

## 8) Outros itens de regulamentação do evento

- A. Nas segunda e terceira fases poderão ser solicitados ESCAPES e “tarefas extras”, caso possível.

*Obs.: A critério da comissão organizadora, e devidamente avisado antes do início da fase, a participação dos “universitários” e “tarefas extras” poderão ser modificadas.*

- B. A comissão organizadora decidirá por situações não previstas no regulamento.

## 9) Premiação dos grupos.

As pontuações obtidas por cada grupo, em cada fase, são definidas como:

- $P_{GF}$  – pontuação do grupo genérico “G” em uma dada fase “F”, onde  $G=\{A; B; C\}$  e  $F=\{1; 2; 3\}$ .

A pontuação final de um grupo ( $P_{FG}$ ), por exemplo, para o grupo “A” será:

$$PF_A = \frac{1}{3} \left( \frac{P_{A1}}{P_{A1} + P_{B1} + P_{C1}} + \frac{P_{A2}}{P_{A2} + P_{B2} + P_{C2}} + \frac{P_{A3}}{P_{A3} + P_{B3} + P_{C3}} \right) \cdot 100\%$$

A quantidade de disciplinas que cada grupo poderá pontuar é dada por:

$$D_G = 1 + \text{menor} \left( 5 \frac{PF_G}{100}; 3 \right)$$

Notar que  $D_{GA} + D_{GB} + D_{GC} = 9$  e que o grupo com maior pontuação final (PF) receberá um ponto extra, ou seja, seu  $D_G$  será incrementado em uma unidade. A premiação máxima por grupo está limitada em cinco pontos.

Em caso de empate na pontuação final, o critério de desempate será a na fase de conhecimentos gerais podendo ainda ser apresentada pela comissão nova rodada de desempate em qualquer das fases, a critério da comissão organizadora.

A comissão organizadora,

Matusalém M. Lanes / Douglas Martins Vieira da Silva / José Evaristo Rodrigues Costa