

# DESAFIO DA ENERGIA



O objetivo do Desafio da Energia Live é de que os participantes, organizados em equipes, possam entregar soluções inovadoras para um problema ligado ao acesso e ao uso eficiente de energia.

Durante o processo, os participantes contam com a experiência de mentores voluntários que vão auxiliá-los durante o desenvolvimento do desafio. As soluções inovadoras criadas e propostas serão avaliadas por um júri (*pitch*) que irá eleger a equipe vencedora.

A novidade aqui é que será uma experiência intensa onde o público irá aprender a abordagem *design thinking* na prática, através da resolução de um problema real de maneira on-line.

## CONTEÚDO:

DIAS	CONTEÚDO	OBJETIVO
<b>DIA 1</b> <i>O que é Design Thinking?</i> <i>Imersão</i>	- Apresentação - Design thinking - Qual o Desafio?	→ Formação Da Equipe → Divisão de tarefas → Conhecer o Desafio
	- Desafios e Oportunidades - Pesquisa	→ Pesquisa → Entrevista de profundidade → Definição de Persona <sup>1</sup>
<b>DIA 2 - Cocriação</b>	- Empatia - Criatividade - Priorização de Ideias - Proposta de Valor	→ Mapa da Empatia → Brainstorming/ DotVoting → Proposta de Valor <sup>1</sup> → Desenhar esquema gráfico da solução
<b>DIA 3 - Testar e Validar</b>	- Prototipação e Validar - Pitch	→ Testes e Validação → Pitch <sup>1</sup> (criar roteiro e treinar)
<b>DIA 4 - Demoday</b>	- Apresentação das equipes - Avaliação dos jurados	→ Definir a melhor solução construída ao longo do programa

- Dedicção de 1,5h por dia para os encontros online mais o tempo para trabalho em equipe e entregas determinadas. Carga horária total prevista de 10h

## ETAPAS:

1. Definição do público-alvo, estratégias de divulgação e captação das equipes e mentores
2. Definição de Dor, convites participantes, mentores, convidados, jurados.
3. Capacitação de Mentores e preparação das salas virtuais
4. Aplicação do Desafio da Energia Live

## AGENDA SUGERIDA:

**DIA 1:** Dia de conhecer a programação da semana, o que é *Design Thinking*, a equipe que você vai trabalhar e o desafio que vamos solucionar de uma forma inovadora. Bem como, dia de imersão no universo do desafio com ferramentas de exploração. (Duração 1,5 h).

**DIA 2:** Dia de criar com os membros da equipe e auxílio dos mentores como é a forma mais inovadora de solucionar nosso desafio. (Duração 1,5 h).

**DIA 3:** Experimentar, prototipar e aprender a vender a solução através de um *pitch*. (Duração 1,5 h).

**ENTREGA FINAL:** Treinar e refazer todos os passos até chegar ao melhor resultado possível com a ajuda dos mentores até a entrega da versão final do *pitch*.

**DIA 4:** Apresentação dos grupos por meio de *pitch* e anúncio da equipe vencedora. (Duração 1,5 h).

## REQUISITOS BÁSICOS

### ORGANIZAÇÃO

1. Captar no mínimo para realização: 30 participantes, máximo: 50 jovens.
2. Convidar no mínimo 3 jurados;

### PARTICIPANTES

1. Disponibilidade de Computador ou Smartphone para participar das *lives* e trabalho em grupo;
2. Acesso à internet;
3. Dedicção mínima de 10 horas;

### JURADOS

1. Disponibilidade de Computador ou Smartphone para acessar e avaliar o material;
2. Acesso à internet;
3. Disponibilidade para assistir os pitches e realizar a avaliação;
4. Participação na Live 4 (demoday);

### EQUIPES:

- As equipes serão compostas por mínimo 3 participantes e no máximo 5.
- Após a 1ª live do Desafio da Energia Live não poderão ser feitas alterações dos membros da equipe.
- Caso haja desistência de membros da equipe ao longo do Desafio da Energia Live, a equipe pode continuar o desafio com os membros restantes (mesmo sendo inferior a 3 membros).
- Cada equipe deve designar **líder representante**, que será o responsável pela comunicação da equipe com a organização do IC Live.
- O líder será o responsável por atualizar a organização do Desafio da Energia Live sobre a desistência de algum membro da equipe.

### **O DESAFIO:**

- A realização do desafio poderá utilizar plataformas como ZOOM, Google Classroom, Google Meet, Webex, *WhatsApp* dentre outras. A definição será feita na etapa 1.
- As lives acontecerão no horário previsto conforme agenda e serão feitas pelo ZOOM.
- Todo o conteúdo do Desafio da Energia Live será disponibilizado através da plataforma ASAP, bem como as entregas das equipes que acontecerão nessa plataforma.

### **ENTREGAS:**

**DIA 1:** Entrega 1 – Matriz CSD

**DIA 2 :** Entrega 2 – Mapa da empatia

Entrega 3 – Ideia do time e Proposta de Valor

**DIA 3:** Entrega 4 – Protótipo

Entrega 5 -- Pitch

### **CERTIFICAÇÃO:**

- **Somente** os alunos que cumprirem todas as etapas do desafio serão certificados.
- Os certificados serão retirados na plataforma.

### **PREMIAÇÃO:**

- **SUGERIMOS** que a equipe vencedora tenha premiação simbólica.
- A escolha da equipe vencedora será realizada através da soma da pontuação total de 3 jurados, deduzidos os pontos de penalidades da(s) equipe(s) que não realizarem as entregas no prazo.
- Em caso de empate a equipe vencedora será a com maior nota no critério Inovação.
- Se ainda assim houver empate os jurados irão votar diretamente entre as equipes empatadas.
- Os membros que desistirem ao longo do desafio não terão direito a premiação e certificação, mesmo sua equipe sendo a vencedora.