

CEFET – MG / Campus Leopoldina
Regulamento da 2ª Competição de Barco com Controle Remoto
para os Cursos Técnicos

I – Data da Competição

- Sábado Letivo (referente à segunda-feira), 09 de novembro de 2019, de 07:00 horas às 12:20 horas;
- Se as condições climáticas impossibilitarem sua realização, esta será remarçada.

II - Local: Piscina do CEFET-MG Unidade Leopoldina

III - Da finalidade:

Construção de um barco com propulsão elétrica, operado por controle remoto para executar as seguintes ações:

- Atender às características estipuladas para a construção;
- Executar uma trajetória demarcada por boias na piscina;
- Participar do combate na arena aquática.

IV - Dos Objetivos:

- Integração entre as turmas dos Cursos Técnicos;
- Promover a interdisciplinaridade;
- Promover o trabalho em equipe;
- Atuar como uma forma alternativa de avaliação;
- Despertar a criatividade;
- Incentivar a busca de estratégias;
- Aplicação dos ensinamentos teóricos aprendidos no curso;
- Preparação para a vida profissional;
- Estimular o espírito cooperativo e competitivo.

V – Das especificações do barco:

O barco não poderá ultrapassar as seguintes dimensões máximas:

- Comprimento 50 cm;
- Largura: 25 cm;
- Altura: livre;
- Peso: livre.

A estrutura do barco deverá ser construída com materiais pertencentes à seguinte lista: garrafa pet, isopor, papelão, latinha de refrigerante.

O sistema elétrico do barco, incluindo propulsão, deverá ter energia máxima de 30 Wh. Exemplo: 04 pilhas 3.7V 2.000 mAh.

O *design* do barco também poderá ser objeto de avaliação.

CEFET – MG / Campus Leopoldina
Regulamento da 2ª Competição de Barco com Controle Remoto
para os Cursos Técnicos

Não será permitido o uso de substância tóxica que inviabilize a utilização da piscina para natação.

VI - Do controle remoto:

O barco será controlado através de sistema remoto, gerenciado por exemplo com arduino, objeto de estudo em cursos técnicos.

VII - Da Pontuação:

Todo barco que respeitar os requisitos definidos nos itens V e VI e completar o percurso mínimo definido no item VIII, terá direito a um ponto em uma disciplina escolhida por cada membro da equipe, dentre as disciplinas divulgadas até a data da competição.

A batalha será pontuada, adicionalmente ao exposto acima, de acordo com a classificação:

- 1º lugar: quatro pontos;
- 2º lugar: três pontos;
- 3º lugar: dois pontos.

Os pontos obtidos na batalha poderão ser distribuídos conforme o limite indicado pelos professores das disciplinas envolvidas.

Poderão acontecer avaliações específicas das disciplinas durante o evento, envolvendo outras pontuações a critério de cada professor participante.

Só farão jus à pontuação os membros da equipe presentes no dia do evento, salvo faltas justificadas conforme normas acadêmicas da instituição.

VIII - Da Apresentação:

Cada barco adotará um nome de batismo, homenageando algum barco real com algum histórico significativo.

A equipe fará sua apresentação com a leitura de um texto sobre o histórico do barco homenageado, de no máximo 1 página, digitada em caixa 12, espaçamento simples, texto justificado. Preza-se o ineditismo dos barcos e dos textos.

O barco deverá executar uma volta completa em forma de 8 ao longo da piscina, em um trajeto limitado por boias. O tempo de volta será cronometrado e será utilizado como critério de desempate e/ou formação de batalhas. O tempo máximo de volta será de 10 minutos, após isso a equipe será desclassificada

IX - Da Batalha:

O objetivo da batalha é expulsar o barco adversário da arena ou danificá-lo, impossibilitando sua reação.

A batalha é definida em um único *round* de 5 minutos. O vencedor será aquele que expulsar o barco adversário mais vezes (máximo de duas vezes).

No caso de empate pontuado (1 x 1) vence aquele que expulsou o adversário primeiro.

CEFET – MG / Campus Leopoldina
Regulamento da 2ª Competição de Barco com Controle Remoto
para os Cursos Técnicos

No caso de empate não pontuado (0 x 0), acontecerá outra disputa com um round de 3 minutos. Persistindo o empate, vence quem completou o percurso no menor tempo.

A piscina será demarcada com uma arena, formada por um quadrado de, aproximadamente, 2,00 m².

Se apresentarão para o embate, dois barcos por cada vez.

Se houver um número ímpar de barcos concorrentes, o barco com o melhor tempo de volta será automaticamente promovido à próxima fase da disputa.

A tabela de competições será preenchida através de sorteio na data do evento.

Árbitros serão escalados para monitorar as batalhas.

A desistência de algum barco durante a fase de batalhas confere ao barco adversário a vitória por abandono.

X - Das Equipes:

Cada equipe será formada por no mínimo 3 e no máximo 5 estudantes, sendo que os integrantes devem ser de no mínimo três cursos técnicos diferentes (Eletromecânica, Eletrotécnica, Informática e Mecânica). Poderão participar os(as) estudantes de todos as séries de todos os cursos técnicos (diurnos e noturnos).

Cada equipe deverá nomear um capitão responsável pelo contato com a comissão organizadora.

Cada equipe poderá ter como suporte alunos da graduação e professores e servidores em geral.

Cada equipe poderá escolher uma pessoa como padrinho ou madrinha do projeto que poderá ajudar no patrocínio da aquisição de componentes para o barco.

Encerrado o período de inscrições, não serão aceitas alterações nas composições das equipes.

Equipes fora da composição padrão definida por este regulamento serão desclassificadas em qualquer época.

Será desclassificada a equipe que apresentar atitudes antidesportivas, como por exemplo, usar de artifícios que impeçam a propagação dos sinais dos equipamentos de rádio controle.

XI-Do cronograma

Sábado 09/11/2019:

- 07:00 – 07:30 horas: Preparação do local e das equipes;
- 07:30 – 08:00 horas: Avaliação das especificações do barco;
- 08:00 – 10:00 horas: Apresentação dos barcos;
- 10:00 – 12:20 horas: Batalhas;

CEFET – MG / Campus Leopoldina
Regulamento da 2ª Competição de Barco com Controle Remoto
para os Cursos Técnicos

Estes horários poderão sofrer alterações conforme o número de equipes inscritas.

XII - Das Inscrições.

As inscrições ocorrerão no período de 27/09/19 a 09/10/19, através de formulário eletrônico disponível em <https://forms.gle/KDBcjFCN5s7cR2666>.

XIII - Das Observações Gerais.

Durante o período anterior a competição, serão emitidos boletins atualizando as informações sobre assuntos pertinentes ao evento.

Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.